TF 2.1 Spel: Plattan

# Kravreferens: P2.1, P7.1

## Test

Indata: Musrörelser

Utdata: Plattan flyttar på sig

Förkrav: Skärm för spel

## Instruktioner

1. Plattan visas på spelplanen
2. Dra musen till höger
3. Plattan flyttas åt höger
4. Dra musen höger till slutet av spelplanen
5. Plattan stannar där spelplanen tar slut
6. Dra musen till vänster
7. Plattan flyttas åt vänster
8. Dra musen vänster till slutet av spelplanen
9. Plattan stannar där spelplanen tar slut
10. Dra musen upp och ner
11. Plattan stannar på samma ställe på spelplanen